

Kokneses pamatskola - attīstības centrs

Kustību spēle “Pareizi – nepareizi”

Autors - Sandra Paļčevska

Tēma: Satiksmes drošība

Izglītības programmas kods: 21015911

Mācību stunda: audzināšanas stunda

Mērķis: Veidot un nostiprināt izglītojamajiem drošas uzvedības prasmes satiksmē, attīstot spēju atpazīt drošas un nedrošas situācijas uz ielas.

Spēles apraksts

Kustību spēle “Pareizi - nepareizi” ir vizuāla un praktiska spēle, kurā izglītojamie, aplūkojot satiksmes drošības situāciju attēlus, nosaka, vai attēlotā rīcība ir pareiza vai nepareiza. Atbildi bērns parāda ar kustību, norādot uz “PAREIZI” vai “NEPAREIZI” kartīti.

Spēle veicina mācīšanos caur redzi, kustību un atkārtošanu, tādēļ tā ir piemērota izglītojamajiem ar dažādām uztveres, komunikācijas un kustību iespējām.



NEPAREIZI



PAREIZI

1



Gājējs šķērso ielu
pie zaļās gaismas.

2



Gājējs iet pāri ielai
pie sarkanās gaismas.

3



Gājējs iet pa ietvi.

4



Bērns skrien pāri ielai
starp automašīnām.

5



Bērns šķērso ielu pa
gājēju pāreju.

6



Bērns šķērso ielu,
skatoties telefonā.

7



Pirms ielas šķērsošanas
bērns apstājas un paskatās.

8



Bērns izskrien uz
brauktuves.

9



Velosipēdists ievēro
satiksmes noteikumus.

10



Bērns spēlējas
uz brauktuves.

11



Bērns tumsā nēsā
atstarotāju.

12



Bērns tumsā iet pa ielu
bez atstarotāja.

13



Bērns automašīnā
piesprādzējas.

14



Bērns brauc automašīnā
bez drošības jostas.

15



Gājējs pirms pārejas
apstājas.